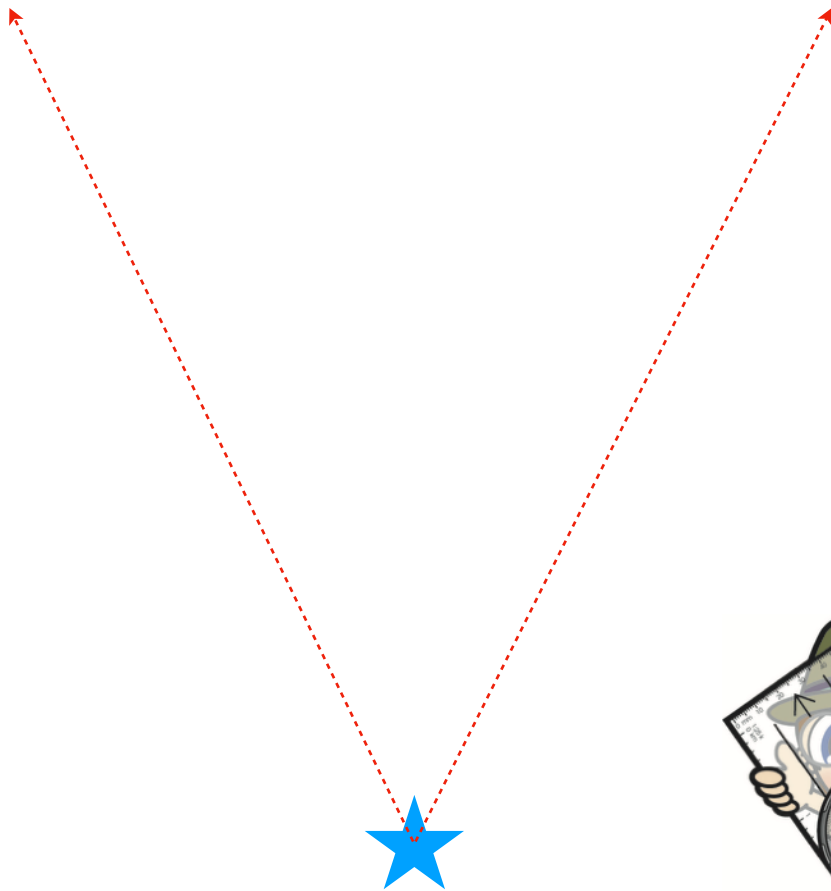


ゲーム展開1

- ・スカウト2人1組のペアを作ります。
- ・スカウトには、「ゲーム展開2」で使う、タコ糸を持たせます。
- ・スタートとなるポイント（点）を確認します。
- ・2人には、それぞれ異なる方位角を指示します。
- ・スタートポイントから、2人同時に異なる方位角に10m～20m進みます。



ゲーム展開2

- ・ 2人のスカウトは、それぞれコンパスを使って、スタートポイントの方角を示します（バックベアリング）。※スタートで指示された方位角から-180°する。
- ・ 方角は、スカウトが持っているタコ糸で視覚化します。
- ・ 2人のタコ糸が交差する場所にマーキングします。
- ・ 最初のポイントとマーキングのズレを計測します。

